1 een modus wat alles beter aangeeft van wat er fout is in je code

2 boven aan?

3 zodat je kan zien waar je een fout hebt gemaakt

4 een functie is iets wat je altijd kan aanroepen met een simpele command het is beter dan een simpele if else statement

5 in een variabele sla je een ding op en in een functie kan je meerdere dingen oplsaan

6 een function bestaat uit een lijn van statements dat is de body

7 a6 b1 c2 d3,4 e5

8 niks

9 cheese

10cheese cheese

11 je krijgt 3 knuffels van mij <3

12 je krijgt 12 knuffels van mij <3

13 je krijgt 1 knuffel van mij <3

14 je krijgt 12 knuffels van mij <3

15 je krijgt 12 knuffels van mij <3 extra knuffels!

16 je krijgt 12 knuffels van mij <3 (stomme HOOFD LETTERS)

17 niks

18 4

19 4 4

20 8

21 20

22 wanneer je het iets laat doen waar het effect op heeft

23 4

24 met een declaration heb je een normale function en met expression maak je een function in een variabele

25 een parameter is variable voor de input dat de functions moeten krijgen en een argument is wat erin moet gaan staan

26 een snelle kortere function hij

27 omdat het begint met =>

28 een arrow function doet alles instant en een declaration gebruikt {} arrow function niet

29 15

30 14

31 34

32 Henk woks as a Teacher and Henk is very happy

33 Frits works as a Developer and Frits is very Happy

34 Henk works as a Teacher and Henk is very undefined

35 niet de zelfde code op een andere mannier herschrijven

36 het brengt de value terug naar waar iets werd aangeroepen

37 je hoeft voor het uitrekenen van x en y geen function temaken

1 circular linked list

2 een non-primitive datastructure hier kan je meerdere dingen in opslaan

3 je kan zoveel dingen erin opslaan als je wil

4 friends

5 e en f je kan niet een ding in een array oplsaan

6 niks

7 2 3

8 2 27

9 2 3 27

10 konijn

11 nee hij returned hem naar waar je hem starte waar je hem dus opslaat

12 4 1 2 3

13 5

14 3

15 8

16 error

17 Henk Frits Kees

18 4 NaN

19 4 7

20 0 1

21 true true

22 false false

23 -2

24 great true

1 een object kan meerdere dingen met namen opslaan

2 in de onderstaande foto b

3 in de onderstaande foto c

4 in de onderstaande foto d

5 b en c bijelkaar is een propperty

6 a object

B key

C value

D function

E properties

7 dot voor een property brackets voor meerdere

8 henk henk

9 de Vries

10 undefined

11 undefined

12 hello

13 true

14 ƒ (){

return `${this.firstName} ${this.lastName}`;

}

Of

Henk de Vries

15 ƒ (){

return `${this.firstName} ${this.lastName}`;

}

Of

Piet janssens

16ƒ (){

return `${this.firstName} ${this.lastName}`;

}

Of piet janssens

17 2000

18 2000 2000

1 als je iets een bepaald antal keren moet doen

2 a de for loop de hele code voor het uitvoeren van een for loop

B het ellement

C de variabele

D de condition

E operator

3 0 1 2 3 4

4 0 1 2 2 4 3 6 4 8

5 2 4

6 …niks

7 3 4

8 1 0 -1

9 3 6 9 12 15

10 koe herder

11 koe herder koe herder koe

12 als je een hoeveelheid keer iets moet testen voordat je het kan weten wat het is

13 dan skipt hij wat er daarna staat

14 dan stopt hij

15 de code zal altijd opnieuw gaan tot de conditie true is

A while voor een onbepaalde tijd for voor een bepaald aantal loops

16 lets start part 1 working on subpart 1 working on subpart 2 working on subpart 3 working on subpart 4

lets start part 2 working on subpart 1 working on subpart 2 working on subpart 3 working on subpart 4

17 ik tel tot 10 ik tel tot 9 ik tel tot 8 ik tel tot 7 ik tel tot 6 ik tel tot 5 ik tel tot 4 ik tel tot 3 ik tel tot 2 ik tel tot 1 ik tel tot 0

18 ik tel tot 10 ik tel tot 9 ik tel tot 8 ik tel tot 7 ik tel tot 6 ik tel tot 5 ik tel tot 4 ik tel tot 3 ik tel tot 2 ik tel tot 1 ik tel tot 0